



FEDERACION DE GOLF DE MADRID

CIRCULAR 59/2015

LIGA JUVENIL DE GOLF FGM 2016

PARTICIPANTES

Podrán participar todos los clubes adscritos a la Federación de Golf de Madrid y que cuenten con un campo de juego homologado que tenga al menos 9 hoyos.

Podrán tomar parte en los equipos de los clubes de esta Liga todos los jugadores/as que tengan hándicap, que estén en posesión de la correspondiente licencia federativa en vigor expedida por la RFEG y que sean socios o abonados del Club al que representan o estén federados por ese Club.

Un jugador que comience la Liga representando a un Club no podrá representar a otro a lo largo del transcurso de la Liga en esa edición.

INSCRIPCIONES

Los Clubes interesados en participar en esta Liga deberán realizar su inscripción enviando un e-mail a beatriz.barquero@fedgolfmadrid.com, no más tarde del 20 de enero de 2016. En la inscripción deberá especificar el nombre del Club, tipo de campo en el que va a disputar la Liga (Campo "Largo" o Campo "Corto")* y el e-mail y teléfono de contacto de la persona encargada de la Liga.

**Para esta Competición y su regulación, se entiende Campo "Corto", a todo Campo cuyo par de 18 hoyos esté más cerca de 54 que de 72; y viceversa para definir Campo "Largo".*

FECHAS Y CAMPOS

Con el fin de agilizar y controlar el buen funcionamiento de la Liga Juvenil 2016, los clubes deberán informar a la Federación de Golf de Madrid de las fechas de celebración de los enfrentamientos.

FORMATO DE LA COMPETICIÓN

Existirán 3 categorías, tanto en la Fase Regular como en la Fase Final: Sub-18/Cadete, Infantil y Alevín/Benjamín.

La Competición se llevará a cabo en dos Fases:

- Fase Regular: Todos los equipos distribuidos en dos grupos disputarán entre ellos enfrentamientos de ida y vuelta en todas las categorías.
- Fase Final: Para esta Fase se clasificarán los dos mejores equipos de cada subgrupo según la clasificación por categorías.





La posterior Final de cada Categoría tendrá su propia Normativa basada en el de la Fase Regular y adaptado a las circunstancias de la Final.

FORMATO DE GRUPOS DURANTE LA FASE REGULAR

Una vez aceptadas las inscripciones la Federación de Golf de Madrid se harán dos grupos que se distribuirán de la siguiente manera:

- Grupo AZUL: Los 8 primeros equipos del Ranking de Clubes 2015.
- Grupo AMARILLO: resto de equipos del Ranking de Clubes 2015.

Una vez distribuidos los equipos en ambos grupos, se realizará un sorteo entre los equipos que lo compongan para determinar los enfrentamientos, generándose 2 subgrupos. La composición de los grupos quedará de la siguiente manera:

GRUPO AZUL	GRUPO AMARILLO
DRIVE	HIERRO
PUTT	WEDGE

CATEGORÍAS Y COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS.

Grupo **AZUL**: Existirán 3 Categorías tanto en la Fase Regular como en las Fases Finales. Durante la Fase Regular, los equipos estarán compuestos por los siguientes jugadores/as:

- Sub-18/Cadete: En la Subcategoría Sub-18, cada equipo estará formado por 2 jugadores, de los cuales 1 será masculino y el otro femenino. En la Subcategoría Cadete cada equipo estará formado por 4 componentes mixtos, de los cuales 1 al menos será femenino.
- Infantil: Cada Equipo estará formado por 6 componentes, de los cuales al menos 2 serán femeninos.
- Alevín/Benjamín: Cada Equipo estará formado por 6 componentes, de los cuales al menos 1 será femenino.

Grupo **AMARILLO**: Existirán 3 Categorías tanto en la Fase Regular como en las Fases Finales. Durante la Fase Regular, los equipos estarán compuestos por los siguientes jugadores/as.

- Sub-18/Cadete: En la Subcategoría Sub-18, cada equipo estará formado por 2 jugadores, de los cuales 1 será masculino y el otro femenino. En la Subcategoría Cadete cada equipo estará formado por 2 componentes, 1 masculino y el otro femenino.
- Infantil: Cada equipo estará formado por 4 componentes, de los cuales al menos 1 será femenino.
- Alevín/Benjamín: Cada equipo estará formado por 4 componentes, de los cuales al menos 1





FEDERACION DE GOLF DE MADRID

será femenino.

MODALIDAD Y FÓRMULA DE JUEGO

Grupo AZUL: Durante la Fase Regular todos los equipos se enfrentarán entre sí a ida y vuelta.

La fórmula de juego en cada enfrentamiento será Match Play. En la Categorías Sub-18/ Cadete e Infantil se jugará a 18 hoyos y en Alevín/Benjamín a 9 hoyos, aunque los enfrentamientos en Campos “Cortos”, si hay acuerdo entre los capitanes, se recomienda jugar a 18 hoyos.

- En la Categoría Sub-18/Cadete existirán 2 subcategorías:
 - En la Subcategoría Sub-18 se jugarán 2 Partidos Individuales Indistintos:
 - 1 Partido Scratch. Este partido lo jugarán los Hex más bajos de cada equipo sin diferencia de puntos.
 - 1 Partido Hándicap.
 - En la Subcategoría Cadete se jugarán 3 partidos distribuidos de la siguiente manera:
 - Obligatoriamente habrá 1 Partido exclusivamente Femenino, que enfrentará a las dos jugadoras de la categoría con Hex más bajo de cada equipo.
 - 1 Partido Foursome. La pareja de cada equipo estará formado por dos jugadores, masculinos o femeninos, siendo a elección del capitán tanto el sexo como los Hex de los integrantes de la pareja.
 - 1 Partido Individual Indistinto.
- En la Categoría Infantil se jugarán 5 partidos distribuidos de la siguiente manera:
 - 2 Partidos Individuales exclusivamente Femeninos. Las jugadoras de cada equipo se ordenarán por Hex, enfrentándose las de hándicap más bajo entre sí. En el caso que un equipo presente más de 2 jugadoras, disputará el partido femenino la de Hex más bajo.
 - 2 Partidos Individuales Indistintos. Los jugadores de cada equipo se ordenarán por Hex, enfrentándose los de hándicap más bajo entre sí, independientemente del sexo del jugador.
 - 1 Partido Foursome. El capitán podrá elegir los componentes de la pareja sin tener en cuenta el hándicap de los jugadores siempre y cuando sean del mismo sexo.
- En la Categoría Alevín/Benjamín se jugarán 5 partidos:
 - 4 Partidos Individuales de los cuales al menos uno será exclusivamente femenino. En el caso de que un equipo presente varias jugadoras, disputará el partido femenino la de Hex más bajo. El resto de jugadores se ordenarán por Hex, enfrentándose entre sí los de hándicap más bajo, independientemente del sexo del jugador.





FEDERACION DE GOLF DE MADRID

- 1 Partido Foursome. El capitán podrá elegir los componentes de la pareja sin tener en cuenta el hándicap de los jugadores siempre y cuando sea del mismo sexo.

Grupo AMARILLO: Durante la Fase Regular todos los equipos se enfrentarán entre sí a ida y vuelta, sorteando la ida.

La fórmula de juego en cada enfrentamiento será Match Play. En la Categorías Sub-18/ Cadete e Infantil se jugará a 18 hoyos y en Alevín/Benjamín a 9 hoyos, aunque los enfrentamientos en Campos “Cortos”, si hay acuerdo entre los capitanes, se recomienda jugar a 18 hoyos.

- En la Categoría Sub-18/Cadete existirán 2 subcategorías:
 - En la Subcategoría Sub-18 se jugarán 2 Partidos Individuales Indistintos:
 - 1 Partido Scratch. Este partido lo jugarán los Hex más bajos de cada equipo sin diferencia de puntos.
 - 1 Partido hándicap.
 - En la Subcategoría Cadete se jugarán 2 Partidos Individuales. Obligatoriamente habrá un 1 Partido exclusivamente Femenino, que enfrentará a las dos jugadoras de la categoría con Hex más bajo de cada equipo.
- En la Categoría Infantil se jugarán 3 partidos distribuidos de la siguiente manera:
 - 2 Partidos Individuales. Obligatoriamente habrá 1 Partido exclusivamente Femenino, que enfrentará a las dos jugadoras de la categoría con Hex más bajo de cada equipo.
 - 1 Partido Foursome. El capitán podrá elegir los componentes de la pareja sin tener en cuenta el hándicap de los jugadores siempre y cuando sean del mismo sexo.

En la Categoría Alevín/Benjamín se jugarán 3 partidos:

2 Partidos Individuales. Obligatoriamente habrá 1 Partido exclusivamente Femenino, que enfrentará a las dos jugadoras de la categoría con Hex más bajo de cada equipo.

1 Partido Foursome. El capitán podrá elegir los componentes de la pareja sin tener en cuenta el hándicap de los jugadores siempre y cuando sean del mismo sexo.





FEDERACION DE GOLF DE MADRID

NOTAS IMPORTANTES

- El capitán del equipo visitante se comprometerá a enviar un listado definitivo de jugadores antes de las 17:00 horas del jueves anterior al enfrentamiento.
- Si un equipo no se presenta se considera que pierde todos los partidos por 1up.
- Si un jugador se retira durante la competición se considerará que pierde todos los hoyos desde el momento de la retirada en adelante.
- En categoría Sub-18/Cadete e Infantil, en el caso de que un equipo no presente a un componente de un partido se considerará que este partido lo ha perdido con el resultado de 10 & 8.
- En Categoría Alevín/Benjamín, tanto si juegan 18 o 9 hoyos, el resultado máximo por el que se podrá perder un partido será 5 & 4.
- Los enfrentamientos serán a ida y vuelta. El ganador del enfrentamiento en cada categoría obtendrá 1 punto. Se considerará ganador del enfrentamiento en cada categoría al equipo que consiga más partidos ganados en dicha categoría. En caso de empate ganará el equipo que más Ups haya conseguido y si perdura el empate se repartirán el punto (1/2 para cada uno). Tanto la ida como la vuelta se consideran dos enfrentamientos independientes, es decir, están en juego dos puntos.
- Los dos primeros equipos clasificados de cada grupo (Azul y Amarillo) en cada categoría disputarán los ¼ de Final en el campo del cabeza de serie, enfrentándose de la siguiente manera:

Grupo AZUL	Grupo AMARILLO
<ul style="list-style-type: none">• 1er Clasificado DRIVE vs 2º Clasificado PUTT• 1er Clasificado PUTT vs 2º Clasificado DRIVE	<ul style="list-style-type: none">• 1er Clasificado HIERRO vs 2º Clasificado WEDGE• 1er Clasificado WEDGE vs 2º Clasificado HIERRO

Los equipos ganadores se clasificarán para disputar la Fase Final de la Liga Juvenil FGM 2014 de la categoría correspondiente, que tendrán su propia Normativa.

- En caso de empate de 2 o más equipos en la clasificación final por categorías de la Fase Regular, se resolverá por los enfrentamientos entre ellos. En caso de persistir el empate se sumarán los ups de los enfrentamientos entre ellos. Si aun así persistiera el empate, se resolverá por sorteo.
- Todo jugador/a podrá jugar hasta dos categorías (de edad no de esta competición)* por encima de la suya pero nunca en una inferior. Un jugador alevín con hándicap No nacional, no podrá jugar en una categoría superior.
- *Ejemplo: Un jugador alevín puede jugar en categoría infantil y cadete pero nunca en Sub18.





HANDICAPS

Se concederá la 1/2 de la diferencia del hándicap de juego (con el slope), dando como máximo un punto por hoyo en todos los partidos.

En el caso que se jueguen 9 hoyos, se dividirá entre 2 el hándicap de juego ANTES de calcular los puntos.

Cálculo de Puntos:

$$\text{Puntos} = (\text{Hju Jugador 1} - \text{Hju Jugador 2}) * \frac{1}{2}$$

Ejemplo Partido Individual 9 hoyos:

- Hju Jugador 1: 38 $\rightarrow 38 / 2 = 19$
- Hju Jugador 2: 25 $\rightarrow 25 / 2 = 12,5$
- $(19 - 12,5) * \frac{1}{2} = 3$

Ejemplo Partido Foursome:

Pareja 1	Hju Jugador A1: 9 Hju Jugador B1: 10	$(9+10) = 19$	$(19-18) * \frac{1}{2} = 1$
Pareja 1	Hju Jugador A2: 7 Hju Jugador B2: 11	$(7+11) = 18$	

BARRAS DE SALIDA

Las barras de salida serán amarillas para los jugadores masculinos y rojas para las femeninas en todas las categorías.

CAPITANES

Sólo podrá haber uno por equipo en cada enfrentamiento que será nombrado como máximo antes del comienzo del enfrentamiento. Éste será el único jugador que podrá hablar con los participantes. Como excepción, y sólo para el caso de que la categoría Alevín/Benjamín juegue en un campo distinto al resto, se permitirá nombrar a un Vice capitán por equipo que tendrá las mismas capacidades y responsabilidades que el capitán, mientras dure el enfrentamiento en esa categoría y para ese campo exclusivamente.

Los padres, familiares, espectadores, etc. no se podrán acercar a menos de 50 metros de los jugadores en los clubes que permitan el acceso al campo. Será potestad del club permitir dicho acceso.





FEDERACION DE GOLF DE MADRID

RECLAMACIONES

Si algún jugador o capitán planteara alguna reclamación, ésta debe efectuarse antes de abandonar el green del hoyo donde se produce la posible infracción. La reclamación debe basarse en un hecho claro, concreto y determinado de la regla que se infringe. Si fuera posible, es aconsejable que entre los capitanes, en caso de haber discrepancia, se dejará constancia por escrito de la reclamación planteada, no siendo posible alegar nuevos argumentos con posterioridad.

Cada reclamación se presentará al Representante de Grupo, que será el capitán de un club que compita en otro grupo. Dicho representante se nombrará por sorteo al iniciar la liga.

RESULTADOS

Los resultados de la Liga se comunicarán a la Federación de Golf de Madrid vía e-mail (beatriz.barquero@fedgolfmadrid.com) por los capitanes de los dos equipos teniendo como **plazo máximo los cinco días naturales posteriores** a la celebración del enfrentamiento, siendo imprescindible la confirmación de los dos capitanes para contabilizar los resultados.

Si a los cinco días naturales, no están en posesión de la Federación de Golf de Madrid las actas firmadas por los capitanes no se contabilizará el resultado de dicho enfrentamiento. Si uno de los capitanes no confirma el resultado en plazo, se tomará como válida el acta recibida por el otro capitán.

La **fecha límite** para jugar la Fase Regular de la Liga Juvenil Interclubes FGM 2016 será **el 1 de octubre de 2016**.

FASES FINALES

Cada una de las tres categorías disputará su **Fase Final** que tendrá su propia Normativa.

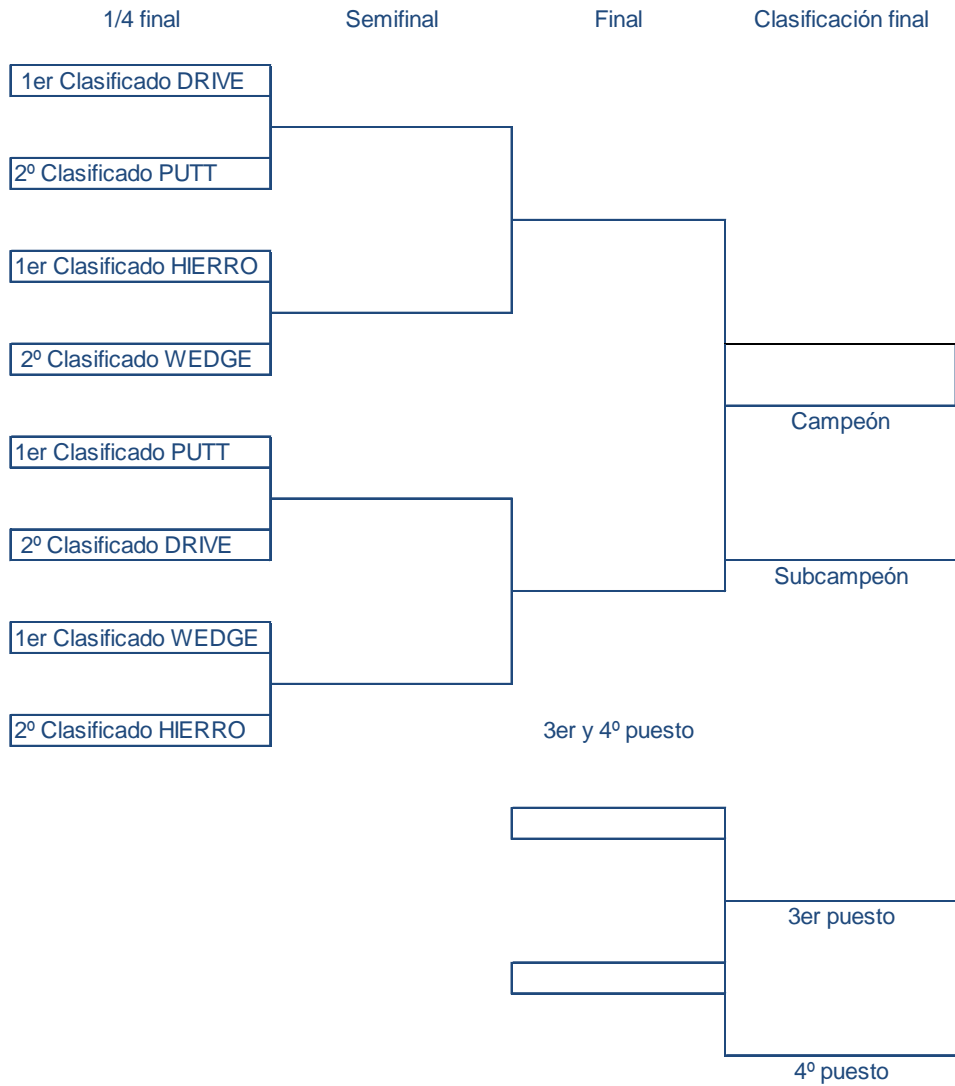
Los cuadros de las Fases Finales (semifinal y final) serán resultado de la fase de ¼ de final, configurando el cuadro de match de la siguiente manera:

- Ganadores del Match entre 1er Clasificado DRIVE vs 2º Clasificado PUTT contra los ganadores del match 1er Clasificado HIERRO vs 2º Clasificado WEDGE
- Ganadores del Match entre 1er Clasificado PUTT vs 2º Clasificado DRIVE contra los ganadores del match entre 1er Clasificado WEDGE vs 2º Clasificado HIERRO





FEDERACION DE GOLF DE MADRID



Para formar parte de la Final un jugador deberá haber participado un mínimo de 2 enfrentamientos en esa categoría.

Un mismo jugador no puede competir en 2 finales distintas.

MEDIDORES DE DISTANCIAS

El uso de cualquier dispositivo de medición de distancia no está permitido en las pruebas del Comité Juvenil, aunque las reglas locales del club si lo permitan.

COMITÉ

El Comité de esta competición está formado por D. José M^a García de Paredes y D. Carlos de Corral Aldecoa quienes resolverán las cuestiones que puedan producirse tras haber pasado por el Responsable de Grupo.





FEDERACION DE GOLF DE MADRID

La Federación de Golf de Madrid se reserva el derecho de modificar esta Normativa con el fin de mejorar su funcionamiento.

Esta Normativa invalida cualquier otro que con fecha anterior haya publicado la Federación de Golf de Madrid en la Web o por Circular.

El Comité Juvenil de la Federación de Golf de Madrid.

En Madrid, a 17 de diciembre de 2015

D. Alfonso Fernández de Córdoba Esteban

Secretario General - Gerente

