

Procedimiento en caso Suspensión del Juego (Nota a la Regla 6-8b)

Cuando el Comité ha suspendido el juego debido a una situación de peligro, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre dos hoyos no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si están jugando un hoyo, interrumpirán el juego inmediatamente y no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente será descalificado, salvo que existan circunstancias que justifiquen la suspensión de la penalidad de acuerdo con la R. 33-7.

La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

Interrumpir el Juego inmediatamente: Un cohete./ toque de sirena

Interrumpir el Juego: Dos cohetes/ toque de sirena

Reanudar el Juego: Dos cohetes + dos cohetes / toques cortos de sirena.

Abandonar el Campo: Tres cohetes

Plan de Evacuación

En caso de evacuación del campo, los jugadores deberán dirigirse al punto más cercano de los marcados en el plano, para efectuar su traslado. Asimismo estarán pendientes de su reincorporación a dichos puntos.



Puntos de Concentración: 1, 2, 3,

1.- Hoyos 1, 2, 3, 8, 9, 10, 11, 17 y 18 Casa Club

2.- Hoyos 12, 13, 14, 15 y 16 Caseta del Green del Hoyo 8

3.- Hoyos 4, 5, 6 y 7 Portería de Miraflores