Procedimiento en caso Suspensión del Juego (Nota a la Regla 5.7b)

Hay dos tipos de suspensiones de juego que el Comité puede ordenar, cada una con requisitos diferentes sobre cuándo deben los jugadores interrumpir el juego.

(1) Suspensión Inmediata (Como Cuando Hay Peligro Inminente). Si el Comité declara una suspensión inmediata del juego, todos los jugadores deberán interrumpirlo inmediatamente y no deben ejecutar ningún golpe hasta que el Comité reanude el juego. (…) La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

Interrumpir el Juego inmediatamente: Un toque prolongado de la sirena. **Interrumpir el Juego:** Tres toques consecutivos de la sirena, repetidos. **Reanudar el Juego:** Dos toques cortos de la sirena, repetidos.

Plan de Evacuación

En caso de evacuación del campo, los jugadores deberán dirigirse al punto más cercano de los marcados en el plano, para efectuar su traslado.
Asimismo estarán pendientes de su reincorporación a dichos puntos.

Puntos de Concentración:
1.- Hoyos 1, 7,8, 9, 10, 16, 17 y 18 Casa Club
2.- Hoyos 2, 3, 4, 5, y 6 Green Hoyo 1
3.- Hoyos 11, 12, 13, 14 y 15 Green Hoyo 13