

REGLAMENTO:

CAMPEONATO DE MADRID INTERCLUBES INFANTIL POR EQUIPOS

Este campeonato se regirá en lo sucesivo por el siguiente Reglamento.

Equipos:

Los Clubes o Entidades afiliados a la R.F.E.G. y que pertenezcan a la Comunidad de Madrid, con campo de juego homologado de, al menos 9 hoyos tendrán derecho a formar un equipo representativo del mismo, compuesto por 2 jugadores, uno cadete y otro infantil y dos jugadoras, una cadete y una infantil, con handicap exacto máximo de 36,4 que deberán ser socios o abonados permanentemente del club con un año de antigüedad como mínimo o estar federado por ese campo desde su primera licencia. Todos estos requisitos deberán ser certificados por el Club o Entidad en el momento de hacer la inscripción utilizando el impreso oficial adjunto, siendo responsable la Junta Directiva o Presidente del cumplimiento de estos requisitos.

No podrá inscribirse ningún equipo que no represente a un campo federado. Cada campo federado podrá presentar un equipo.

Duración del Campeonato:

El Campeonato se jugará en tres días consecutivos.

Forma de Juego:

Jueves 8 de julio:

Todos los jugadores disputarán 18 hoyos Medal Play Scratch. El resultado de cada equipo será la suma de los tres mejores resultados de cada equipo. Se clasificarán los ocho mejores equipos que pasarán a disputar la fase match play del Campeonato. (Fórmula de Desempate: 4ª tarjeta, mejor tarjeta, 2ª mejor tarjeta y en caso de persistir el empate, se decidirá por sorteo).

Los equipos clasificados más allá del 8º puesto obtendrán la clasificación en el Campeonato que hayan logrado en el Medal Play Scratch.

Viernes 9 de julio (mañana):

Se jugarán 18 hoyos Match Play Scratch (Cuartos de final) del 1º al 8º clasificado, estando formados los equipos por los cuatro jugadores y debiendo jugar entre sí los jugadores de la misma categoría.

En caso de empate después de los 18 hoyos jugados, se repartirá ½ punto para cada partido.

Si al final del match persiste el empate, se decidirá el ganador por ups. Y si aún así sigue habiendo empate, los capitanes de cada equipo designarán a un jugador/a para que jueguen play-off para deshacer el empate (Solamente para el puesto del 1º al 8º).

Los equipos que pierdan en esta eliminatoria quedarán eliminados y posicionados en el Campeonato del 5º al 8º puesto según su posición en la fase Medal Play Scratch.

Viernes 9 de julio (tarde):

Se jugarán 18 hoyos Match Play Scratch (Semifinal). Los dos equipos ganadores en esta fase se clasificarán para jugar la final del Campeonato y los dos equipos perdedores pasarán a disputarse el tercer y cuarto puesto. Estos enfrentamientos se disputarán bajo las mismas condiciones que por la mañana.

Sábado 10 de julio:

Se jugarán 18 hoyos Match Play Scratch (Final) así como el tercer y cuarto puesto para establecer la clasificación definitiva.

Inscripciones:

Las fechas y los derechos de inscripción serán fijados cada año por la Federación de Golf de Madrid.

La inscripción se enviará a la Federación de Golf de Madrid en el impreso oficial debidamente cumplimentado por el club, haciendo constar el nombre del capitán y el nombre de los jugadores que compongan cada equipo.

Cada equipo podrá sustituir un máximo de dos jugadores, que deberán cumplir los requisitos antes mencionados.

En el caso que algún jugador/a reúna los requisitos especificados en el párrafo anterior en más de un campo, solamente podrá inscribirse en uno de ellos.

El jugador suplente podrá sustituir al titular hasta el momento de iniciarse el Campeonato.

Orden y Horario de Salidas:

Cerrada la inscripción, el Comité Juvenil procederá a formar los grupos de salida. El primer día saldrán primero los equipos de menor suma de handicaps exactos de acuerdo con el que se tuvo en cuenta a la hora de hacer su inscripción.

Capitán:

Cada Club o Entidad deberá designar un capitán que será responsable del equipo. El nombramiento del Capitán será refrendado por el campo federado al que represente en la hoja de inscripción. Será aconsejable que el Capitán sea miembro del Comité de Competición o de la Junta Directiva de ese campo. Caso de no ser así, dicho capitán asumirá la responsabilidad del equipo por delegación del Comité o Junta Directiva. En ningún caso podrá ser profesional.

Caddies:

Solamente el capitán y los jugadores podrán hacer de caddies a los jugadores de su propio equipo. (Sólo podrá haber un caddie por jugador).

Reglas del Juego:

El Campeonato se jugará de conformidad con las Reglas de Juego aprobadas por la R.F.E.G. y por las locales que dicte el Comité de la Prueba.

Trofeos:

Al equipo ganador, se le entregará una Copa Challenge, que pasará a propiedad del Club que la gane tres veces.

Se adjudicarán copas a los componentes del equipo Campeón y a los del equipo subcampeón.

Comité de la Prueba:

La Federación de Golf de Madrid designará a los Comités y los Árbitros que considere necesarios.

El Comité de la Prueba decidirá en todo lo que afecte a la organización y a la interpretación del presente reglamento.

AVISO IMPORTANTE:

Es fundamental recordaros también la obligación que tienen todos los jugadores de dedicar al campo e instalaciones que nos dejan un trato exquisito y que esa sea siempre la pauta que nos distinga como jugadores de la Federación de Golf de Madrid. Y a los capitanes, sugerirles un cuidado extremo en que sus jugadores tengan este principio, además del "Fair-Play" en el juego, como base en su conducta.

Programa del Torneo:

Jueves 8 de julio: Fase Medal Play

Viernes 9 de Julio por la mañana: ¼ de Final

Viernes 9 de Julio por la tarde: Semifinales.

Sábado 10 de julio: Final y Tercer y cuarto puesto.